

KTFA 第12回関東0-70サッカー大会 実施要項

- 目的** 関東地域の70歳以上の優秀チームを選出すると共に、健康の維持と関東各都県との交流を深め、生涯スポーツとしてサッカーの仲間作りを図る。
- 名称** KTFA 第12回 関東0-70サッカー大会
- 主催** 一般社団法人 関東サッカー協会
- 主管** 一般社団法人 関東サッカー協会 シニア委員会
公益社団法人群馬県サッカー協会
群馬県シニアサッカー連盟
- 協賛** 株式会社 モルテン
- 日程**

開催日：2024年 9月 21日(土)～9月22日(日)
会場：コーエィ前橋フットボールセンター A面 B面(天然芝)
群馬県前橋市下増田町277
組合せ：2024年 3月 2日(土) 関東サッカー協会シニア委員会にて決定した。
代表者会議：全チームを集めての会議は実施しない。
試合開始60分前に「マッチコーディネーションミーティング」を各会場本部にて実施する。
開会式：実施しない。
表彰式：優勝、準優勝、第3位を表彰する。
- 参加資格**
 - 2024年度公益財団法人日本サッカー協会に登録した選手によって構成されたチームであること。
 - 選手は、上記に所属する 1955年(昭和30年)4月1日までに生まれた選手であること。
 - 2024年9月9日(月)までに公益財団法人日本サッカー協会に登録承認された選手とする。
- 参加チームとその数**

参加チームは次より選出された 8チームとする。

 - 各都県の代表チーム:計8チーム
- 大会形式**
 - 8チームを2グループ(A・B)に分け、各グループで順位を決定する。
 - 予選リーグの順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし順位を決定する。
勝点は、勝利3点、引分け1点、負け0点とする。
勝点合計が同じ場合は以下の項目の順で決定する。
 - 全試合の得失点差(総得点-総失点)
 - 全試合の総得点
 - 当該チーム同士の対戦結果
 - 下記に基づくポイント合計がより少ないチーム
 - 警告1回 1ポイント
 - 警告2回 3ポイント
 - 退場1回 3ポイント
 - 警告1回に続く退場1回 4ポイント
 - 抽選(当該チーム代表者の立会いによる)
 - 順位決定戦:各グループで決定した順位同士での決定戦を行い、総合順位を決定する。

10. 競技規則

- (1) 大会実施年度（2023/2024）の（公財）日本サッカー協会競技規則による。
- (2) スライディングタックルは禁止とする。

11. 大会規定

以下の項目については本大会の規定を定める。

- (1) 競技のフィールド
天然芝2面にて行う。
- (2) ボール
試合球は、モルテン社製『ヴァンタッジオ 3060（品番：F5N3060）』とする。
- (3) 競技者の数
 - ① 競技者の数：11名
 - ② 交代要員の数：14名
 - ③ 交代の方法：再交代を適用する。（一度退いた競技者も再び出場でき、何回でも交代可能とする。）
- (4) ベンチ入りできる役員の数：5名以内
- (5) テクニカルエリア：設置する。
戦術的指示はテクニカルエリア内からその都度ただ1人の役員が伝えることができる。
- (6) 競技者の用具
 - ① ユニフォーム
 - a. 大会実施年度の（公財）日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に則る。
 - b. 本競技会に登録した正・副2組のユニホーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。
 - c. 正・副の2色については明確に異なる色とする。
 - d. 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
 - e. 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
 - f. シャツの前面・背面に参加申込の際に登録した選手番号を付けること。ショーツの選手番号については付けることが望ましい。
 - g. ユニフォームの色・選手番号の参加申込締切日以後の変更は認めない。
 - h. ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。
 - i. アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
 - j. アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。（上記i. jはフィールドプレーヤーとゴールキーパーは異なる色の着用を認める）
 - k. ユニフォームへの広告表示については本協会「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみこれを認める。
 - ② ユニフォームの色・選手番号の参加申込締切日以後の変更は認めない。
 - ③ ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。
 - ④ アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
 - ⑤ アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。（上記i. jはフィールドプレーヤーとゴールキーパーは異なる色の着用を認める）
 - ⑥ ユニフォームへの広告表示については本協会「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみこれを認める。
- (7) 試合時間および勝者の決定方法
 - ① 試合時間：40分（前後半20分）
ハーフタイムのインターバル：原則として10分（前半終了から後半開始まで）
 - ② 試合の勝者を決定する方法（試合時間内で勝敗が決定しない場合）
グループリーグ：引き分けとする 順位決定戦：PK方式
 - ③ PK戦に入る前のインターバル：1分
 - ④ アディショナルタイムの表示：行う
 - ⑤ PK方式で試合時間が遅れた場合は、大会委員が次の試合の開始時間を決定する。
- (8) マッチコーディネーションミーティング：試合開始60分前に各会場で行う。
各チーム代表者1名は、必ず出席のこと。
※持参する物…メンバー表4枚（本部2、相手チーム1、自チーム1）、ユニホーム（正副両方）
使用するメンバー表は事前にPDFにて送付するので参加チームにて16部を印刷し持参すること。
- (9) その他
 - ① 第4の審判員の任命：行う
 - ② 試合中の選手の交代は、その都度第4審判員に口頭で伝え確認して交代する。（交代用紙は使用しない。）
 - ③ 負傷者の対応：主審が認めた場合のみ、最大2名ピッチへの入場を許可される。
 - ④ 眼鏡：プラスチックあるいは類似の素材でできたスポーツメガネ以外は使用禁止とする。
 - ⑤ チームベンチ：ピッチ上本部からピッチに向かって、
左側・・・対戦表の左（上）に記載されているチーム
右側・・・対戦表の右（下）に記載されているチーム

12. 懲罰

- (1) 本大会は、公益財団法人日本サッカー協会「懲罰規程」に則り、大会規律委員会を設ける。
- (2) 大会規律委員会の委員長はシニア委員長とし、委員については委員長が決定する。
- (3) 本大会期間中に 警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場できない。

- (4) 本大会において退場を命じられた選手は、自動的に次の1試合に出場できず、それ以降の処置については大会規律委員会において決定する。
- (5) 本実施要項の記載事項にない懲罰に関する事項は、大会規律委員会にて決定する。

13. 大会参加申込

- (1) 1チームあたり35名(役員10名、選手25名)を上限とする。選手の内2名以上はゴールキーパーを参加申込時に記載すること。
- (2) 参加チームは、公益社団法人日本サッカー協会Web登録システム「KICKOFF」にて必要事項を入力の上、参加申込手続きを行うこととする。
- (3) 申込期限：2024年8月30日(金)～9月9日(月)18:00
- (4) 変更期間：変更期間の設定は無い。申込期限後の変更は認めない。

14. 参加料

- 1チーム50,000円とし、下記口座に2024年 8月26日(月)～9月6日(金)の期日内に振り込むこと。
なお、振込人名義には必ず「チーム名」を入れて振り込むこと。

15. 選手証

- 各チームの登録選手は、原則として公益財団法人日本サッカー協会発行の選手証を持参しなければならない。ただし、写真添付により、顔の認識ができるものであること。
※選手証とは、公益財団法人日本サッカー協会WEB登録システム「KICKOFF」から出力した選手証・登録選手一覧を印刷したもの、またスマートフォンやPC等の画面に表示したものを示す。

16. プログラム

- 大会プログラムは、参加チームへ各20部配布する。

17. 傷害補償

- チームの責任において傷害保険に加入すること。大会会場において疾病・傷害が発生した場合、大会主催者側は原則として応急処置のみを行うものとする。

18. その他

- 大会要項に規定されていない事項については関東サッカー協会シニア委員会において協議の上決定する。

※ ホームページ掲載にあたり、項目を一部省略しております。