

2024年度 第57回関東大学サッカー大会（関東大学サッカーリーグ戦 [3部] 参入戦） 開催要項(抜粋)

第1条〔大会正式名称〕

2024年度 第57回関東大学サッカー大会（関東大学サッカーリーグ戦 [3部] 参入戦）

第2条〔主催団体〕

一般社団法人関東サッカー協会 一般財団法人関東大学サッカー連盟

第3条〔日程及び主管団体〕

| | 開催日 | 試合時間 | 会場（）内は実施試合数 | 主管団体 |
|-----|-----------|-------------------------|--|--------------|
| 第1節 | 10月26日（土） | 11:00 14:00 14:00 | 尚美学園大学 FOOTBALL FIELD(1) SFA フットボールセンター東面(1) SFA フットボールセンター西面(1) | 埼玉県大学サッカー連盟 |
| 第2節 | 11月2日（土） | 11:00/14:00 11:00 | 城西国際大学高円宮殿下記念スポーツパーク(2) 明海大学浦安キャンパスサッカーグラウンド(1) | 千葉県大学サッカー連盟 |
| 第3節 | 11月9日（土） | 16:30 15:00/18:00 | 朝鮮大学校グラウンド(1) 帝京大学八王子キャンパス陸上競技場(2) | 東京都大学サッカー連盟 |
| 第4節 | 11月16日（土） | 11:00 11:00/14:00 | 白鷲大学大行寺キャンパス総合グラウンド(1) 足利市西部多目的運動場(2) | 北関東大学サッカー連盟 |
| 第5節 | 11月23日（土） | 12:45 | 非公開(3) | 神奈川県大学サッカー連盟 |

第6条〔参加チームの選出〕

本大会は、各都県予選リーグを勝ち抜いた6チームにて行う。各リーグからの出場枠は以下の通りとする
東京・神奈川：3チーム、千葉：1チーム、Norte：2チーム

第10条〔試合の組合せ〕

- 6チームのリーグ戦方式（1回戦総当たり）にて本大会を実施する

第11条〔試合方法〕

- 試合時間は90分（前後半各45分）とし、ハーフタイムのインターバルは15分間とする。90分以内に勝敗が決しない場合は、引き分けとする
- 試合の競技規則は現行の「サッカー競技規則」による。交代に関しては、競技開始前に登録した最大9名の交代要員の中から5回5名の交代が認められる

第12条〔順位決定〕

- 第5節終了時点での、勝ち点（勝利3点、引き分け1点、敗戦0点）の合計が多いチームを上位とし、順位を決定する
但し、勝ち点が同一の場合は、次の各号の順序により決定する
 - リーグ戦全試合の得失点差
 - 全試合の反則ポイント（算出方法については次項に記載）
 - 当該チーム間の対戦成績
 - リーグ戦全試合の総得点数
 - 抽選 ※抽選は、昇降格チームの決定等、理事会が必要と判断した場合のみ実施される
- 前項第3号の反則ポイントの計算は以下の通りとする
 - 一発退場及び一発退席は1回につき4ポイント（同一試合における警告2回による退場は1ポイント）、警告1回につき1ポイント、出場停止試合1試合につき2ポイントとして加算する
 - 前号にかかわらず、異議又は遅延行為による警告の場合には、前号に定めるポイントのほか警告1回につき1ポイントを別途加算するものとし、同一試合における警告2回による退場の場合であってもそれぞれ加算を行うものとする

第13条〔昇格条件〕

- 優勝チームは、翌シーズンの関東大学サッカーリーグ戦 [3部] へ自動昇格する
- 準優勝チーム及び3位のチームは、「2024年度 関東大学サッカーリーグ戦 3部参入プレーオフ決定戦」に出場する

第 28 条〔懲罰〕

1. 本大会にかかる懲罰の決定については、JFA「懲罰規程」に準拠して、関東 FA から懲罰権の委任を受けた本連盟規律委員会が決定する
2. 警告による出場停止処分は、次のとおりとする
 - (1) 本大会で累積された警告が 2 回となった選手等は、自動的に本大会の次の 1 試合の出場停止処分を受ける
 - (2) 同一試合で 2 回警告による退場を命じられた選手等は、自動的に大会の次の 1 試合の出場停止処分を受ける。本大会の終了によって残存した出場停止処分については、順次次の公式戦で適用される
 - (3) 上記 1 号及び 2 号における警告は、試合出場停止により処分されたものとし累積されない
 - (4) 累積された警告での出場停止処分及び警告の累積は、本大会終了時をもって効力を失う

第 30 条〔連絡先〕

一般財団法人関東大学サッカー連盟

〒112-0004 東京都文京区後楽 1-4-18 トヨタ東京ビル 4 階 Mail : info@jufa.jp